



## JUNIOREN-HALLENFUSSBALL-TURNIER UM DEN WINTERTHURER STADTMEISTER

### T U R N I E R – R E G L E M E N T      KATEGORIEN: Junioren D & E & F

#### 1. Turnierbestimmungen

- 1.1    Turnierveranstalter ist der Fussballverband der Stadt Winterthur FVSW.
- 1.2    Spielberechtigt sind die Lizenzierten Junioren der Kategorien D & E & F der Winterthurer Fussballvereine des FVSW.
- 1.3    Eine Mannschaft besteht aus: 1 Torhüter, 5 Feldspieler und 6 Auswechselspieler.
- 1.4    Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.
- 1.5    Die Spielzeiten sind aus dem Spielplan ersichtlich.

#### 2. Mannschaftsmeldung / Wertung / Klassement.

- 2.1    Eine Viertelstunde vor dem ersten Turnierspiel muss für **jede Mannschaft** der Jury eine vollständige Mannschaftsliste abgegeben werden. **Es dürfen nur Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung des SFV eingesetzt werden.**  
Es dürfen **maximal 12 Spieler** eingesetzt werden.
- 2.2    Es **ist nicht erlaubt, dass ein Spieler in zwei Mannschaften mitspielt**, (z. B. in der Kategorie D und C).
- 2.3    **Der Gruppenerste spielt gegen den Gruppenzweiten der anderen Gruppe einen Halbfinal.** Danach spielen die beiden Ersten um den 1. und 2. Platz, die Zweiten um den 3. und 4. Platz.
- 2.4    Die Gruppenspiele werden nach Punkten gewertet. Weisen nach den Gruppenspielen Mannschaften die gleiche Punktzahl auf, so entscheidet:
  - a) das Resultat der direkten Begegnung
  - b) die bessere Tordifferenz
  - c) die Anzahl geschossene Tore
  - d) Penaltyschiessen, drei Schützen.

Bei unentschiedenem Ausgang der Finalspiele findet anschliessend ein Penaltyschiessen statt (drei Schützen).

Ausnahme: Beim Finalspiel um den 1. und 2. Rang gibt es eine Verlängerung bis zum ersten Tor, Maximum aber 3 Minuten. Steht das Spiel immer noch unentschieden gibt es ein Penaltyschiessen.



### 3. Spielregeln

- 3.1** Gespielt wird gemäss SFV-Reglement mit nachstehend genannten Ausnahmen:
- 3.2** Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts (vom Zeitnehmertisch aus gesehen).
- 3.3** Bei gleichfarbigen Leibchen hat die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft in anderen Farben zu spielen. **Ersatz- oder Überziehleibchen mitnehmen.**
- 3.4** **Spielfeld:** Es wird auf die 5-Meter-Tore gespielt. Der 16m-Raum ist ersichtlich. Als Spielfeldbegrenzung gelten die Aussenlinien. Fliegt der Ball seitlich über die Linie wird er von Hand eingerollt, verlässt er das Spielfeld neben dem Tor so gibt es Eckball oder Torabwurf.
- 3.5** Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen. Massgebend ist die Uhr der Turnierleitung. Die Zeitkontrolle bei Strafen erfolgt vom Zeitnehmertisch aus. Der bestrafte Spieler sitzt die Zeitstrafe am Jurytisch ab.
- 3.6** Es wird mit **Futsalbällen**, die für die entsprechenden Kategorien laut Wettspielreglement vorgeschrieben sind, gespielt.
- 3.7** Die **Abseitsregel** ist aufgehoben.
- 3.8** **Abstand** 5 Meter
- 3.9** Die **Penaltydistanz** beträgt **7 Meter**.
- 3.10** **Eckbälle** werden ausgeführt.
- 3.11** **Torabstoss** muss vom Torhüter mit der Hand innerhalb von 5 Sekunden ausgeführt werden.
- 3.12** **Rückpassregel:** Es wird mit der normalen Rückpassregel gespielt. (Je nach SFV-Vorgabe der entsprechenden Alters-Kategorie)  
**Strafbestimmung:** Freistoss indirekt für den Gegner auf der Strafraumlinie, so nahe wie möglich am Ort des Vergehens (Ballaufnahme)
- 3.13** **Prallt der Ball** innerhalb des Spielfeldes **an die Decke**, wird das Spiel mit einem Einrollen an der Seitenlinie fortgesetzt.
- 3.14** **Zeitspiel;** 6-Sek.-Regel: Der Freistoss, Torabwurf, Einwurf eingerollt von Hand und der Eckstoss muss innerhalb von 6 Sekunden ausgeführt werden (der Schiedsrichter zählt + (KEIN kumuliertes Foul)).  
**Strafbestimmungen:**
- **bei Freistoss:** Freistoss indirekt für den Gegner
  - **bei Torabwurf:** Freistoss indirekt auf der Strafraumlinie
  - **bei Einrollen:** Einrollen für den Gegner
  - **bei Eckstoss:** Torabwurf
- 3.15** **Spielerwechsel:** Fliegend bei der Auswechselbank. Der Auswechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld per Handschlag mit ihm verlassen hat.  
**Strafbestimmung:** Freistoss indirekt für den Gegner am Ort, wo der Ball beim Unterbruch war. (KEIN kumuliertes Foul)



- 3.16 Verwarnung** (Gelbe Karte + kumuliertes Foul) ergibt eine 2 Minuten-Strafe. Die Strafe wird am Jurytisch abgesessen. Wenn die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielt, darf die Mannschaft in Unterzahl umgehend komplettiert werden (1 Tor = 1 Spieler)
- 3.17 Ausschluss** (Rote Karte) Platzverweis, die Mannschaft darf nach einem Torerfolg des Gegners **nicht** komplettiert werden. Der Spieler ist für das nächste Spiel gesperrt. Je nach Härte des Vergehens Sperre für das ganze Turnier. Ausschlüsse, Spielabbrüche, anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten sind von den Schiedsrichtern dem FVRZ zu melden.
- 3.18 Tackling** jeglicher Art ist verboten. Spielfortsetzung Freistoss direkt für den Gegner (kumuliertes Foul).
- 3.19** Kumulierter Foul Elfmeter wird beim FÜNFTEN Foul gegeben (Foul 1-4 werden kumuliert, bei fünften verstoss wird es geahndet). Das Spiel wird unterbrochen und gemäss Bestimmung Punkt 3.20 vor dem eigenen Tor ausgeführt.
- 3.20 Ausführung 7m-Penalty:** Dieser Penalty muss immer direkt geschossen werden. Abstand: Alle Spieler müssen 3m seitlich und hinter dem Penaltypunkt stehen.
- 3.21 Die Versicherung ist Sache der Teilnehmerinnen und Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.**
- 3.22** Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.

Winterthur, Januar 2025

*Fussballverband der Stadt Winterthur*