

JUNIOREN-HALLENFUSSBALL-TURNIER UM DEN WINTERTHURER STADTMEISTER

T U R N I E R – R E G L E M E N T K A T E G O R I E N: Junioren D, E und F

1. Turnierbestimmungen

- 1.1 Turnierveranstalter ist der Fussballverband der Stadt Winterthur FVSW.
- 1.2 Spielberechtigt sind die Junioren der Kategorien D, E und F der Winterthurer Fussballvereine des FVSW.
- 1.3 Eine Mannschaft besteht aus: 1 Torhüter, 5 Feldspieler und 6 Auswechselspieler.
- 1.4 Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.
- 1.5 Die Spielzeiten sind aus dem Spielplan ersichtlich.

2. Mannschaftsmeldung / Wertung / Klassement.

- 2.1 Eine Viertelstunde vor dem ersten Turnierspiel muss für **jede Mannschaft** der Jury eine vollständige Mannschaftsliste abgegeben werden. **Bei den Junioren dürfen nur Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung des SFV eingesetzt werden.**
Es dürfen **Maximum 12 Spieler pro Mannschaft** eingesetzt werden.
- 2.2 **Es ist nicht erlaubt, dass ein Spieler in zwei Mannschaften mitspielt**, (z. B. in der Kategorie D und C).
- 2.3 **Der Gruppenerste spielt gegen den Gruppenzweiten der anderen Gruppe einen Halbfinal.** Danach spielen die beiden Ersten um den 1. und 2. Platz, die Zweiten um den 3. und 4. Platz.
- 2.4 Die Gruppenspiele werden nach Punkten gewertet. Weisen nach den Gruppenspielen Mannschaften die gleiche Punktzahl auf, so entscheidet:
 - a) das Resultat der direkten Begegnung
 - b) die bessere Tordifferenz
 - c) die Anzahl geschossene Tore
 - d) Penaltyschiessen, drei Schützen.

Bei unentschiedenem Ausgang der Finalspiele findet anschliessend ein Penaltyschiessen statt (drei Schützen).

3. Spielregeln

- 3.1 Gespielt wird gemäss SFV-Reglement mit nachstehend genannten Ausnahmen:
- 3.2 Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts (vom Zeitnehmertisch aus gesehen).
- 3.3 Bei gleichfarbigen Leibchen hat die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft in anderen Farben zu spielen. **Ersatz- oder Überziehleibchen mitnehmen.**

- 3.4 Spielfeld:** Es wird auf die 5-Meter-Tore gespielt. Der 16m-Raum ist ersichtlich. Als Spielfeldbegrenzung gelten die Aussen Linien. Fliegt der Ball seitlich über die Linie wird er von Hand **ingerollt**, verlässt er das Spielfeld neben dem Tor so gibt es Eckball oder Torabwurf.
- 3.5** Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen. Massgebend ist die Uhr der Turnierleitung. Die Zeitkontrolle bei Strafen erfolgt vom Zeitnehmertisch aus. Der bestrafte Spieler sitzt die Zeitstrafe am Jurytisch ab.
- 3.6** Es wird mit **Futsalbällen**, die für die entsprechenden Kategorien laut Wettspielreglement vorgeschrieben sind, gespielt.
- 3.7** Die **Abseitsregel** ist aufgehoben.
- 3.8** **Abstand** 5 Meter
- 3.9** Die **Penaltydistanz** beträgt **7 Meter**.
- 3.10** **Eckbälle** werden ausgeführt.
- 3.11** **Torabstoss** muss vom Torhüter mit der Hand innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden (der Ball darf nicht über die Mittellinie geworfen werden).
- 3.12** **Rückpassregel:** Es wird mit der normalen Rückpassregel gespielt.
Strafbestimmung: Freistoss indirekt für den Gegner auf der Strafraumlinie, so nahe wie möglich am Ort des Vergehens (Ballaufnahme)
- 3.13** **Prallt der Ball** innerhalb des Spielfeldes **an die Decke**, wird das Spiel mit einem Einrollen an der Seitenlinie fortgesetzt.
- 3.14** **Zeitspiel;** 4-Sek.-Regel: Der Freistoss, Torabwurf, Einwurf ingerollt von Hand und der Eckstoss muss innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden (der Schiedsrichter zählt).
Strafbestimmungen:
- **bei Freistoss:** Freistoss indirekt für den Gegner
 - **bei Torabwurf:** Freistoss indirekt auf der Strafraumlinie
 - **bei Einrollen:** Einrollen für den Gegner
 - **bei Eckstoss:** Torabwurf
- 3.15** **Spielerwechsel:** Fliegend bei der Auswechselbank. Der Auswechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld per Handschlag mit ihm verlassen hat. **Strafbestimmung:** Freistoss indirekt für den Gegner am Ort, wo der Ball beim Unterbruch war.
- 3.16** **Verwarnung** (Gelbe Karte) ergibt eine 2 Minuten-Strafe. Die Strafe wird am Jurytisch abgesessen. Wenn die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielt, darf die Mannschaft in Unterzahl umgehend komplettiert werden (1 Tor = 1 Spieler)
- 3.17** **Ausschluss** (Rote Karte) Platzverweis, die Mannschaft darf nach einem Torerfolg des Gegners **nicht** komplettiert werden. Der Spieler ist für das nächste Spiel gesperrt. Je nach Härte des Vergehens Sperre für das ganze Turnier. Ausschlüsse, Spielabbrüche, anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten sind von den Schiedsrichtern dem FVRZ zu melden.
- 3.18** **Tackling** jeglicher Art ist verboten. Spielfortsetzung Freistoss direkt für den Gegner (kumuliertes Foul). Beim 3-Tackling bekommt die Gegnerische Mannschaft einen Penalty.

3.19 Ausführung 7m-Penalty: Dieser Penalty muss immer direkt geschossen werden.
Abstand: Alle Spieler müssen 5m seitlich und hinter dem Penaltypunkt stehen.

3.20 Die Versicherung ist Sache der Teilnehmerinnen und Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

3.21 Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.

Winterthur, Dezember 2023

Fussballverband der Stadt Winterthur